

|  |
| --- |
| Fundamentos |
| Introducción al análisis de datos |
| Tarea 1 (Cargar y describir tus datos) |

|  |
| --- |
| Ramón Casans Camp |

Desde una base de datos de Kaggle donde se describe los datos de todos los Pokémon y sus diferentes formas de las 8 generaciones presentes, se ha realizado estos dos gráficos:

Texto

Descripción generada automáticamenteGráfico, Histograma

Descripción generada automáticamente

Los datos utilizados para la realización de la Figura 1 son obtenidos por la media de las estadísticas de combate (Puntos de Salud, Puntos de Ataque y Puntos de Defensa) de los Pokémon. Como se puede observar en la gráfica y en la tabla, la media de las estadísticas es del 73.10 con una desviación típica del 20.11.

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamenteGráfico, Gráfico de barras

Descripción generada automáticamente

La figura 2 muestra los números de Pokémon disponibles en cada generación del videojuego. Viendo el grafico y la tabla, la quinta generación es la que más Pokémon tiene, mientras que la segunda generación la que menos.

Bibliografía:

[All Pokemon Dataset | Kaggle](https://www.kaggle.com/maca11/all-pokemon-dataset)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente